



GCSE Simplified Options

Punjabi

Sociology

ਸਮਾਜ ਸ਼ਾਸਤਰ

ਸਮਾਜ ਸ਼ਾਸਤਰ ਸਮਾਜ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਹੈ, ਅਸੀਂ ਪਰਿਵਾਰਾਂ, ਸਿੱਖਿਆ ਅਤੇ ਅਪਰਾਧ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਦੇ ਹਾਂ, ਸਾਡੇ ਆਲੇ ਦੁਆਲੇ ਦੀ ਦੁਨੀਆ ਨੂੰ ਵੇਖਦੇ ਹਾਂ ਅਤੇ ਇਹ ਕਿਵੇਂ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਸਾਲ 11 ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਸਾਡੇ ਕੋਲ ਦੋ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਹਨ, ਇਹ ਦੋਵੇਂ ਸਾਲ 10 ਅਤੇ ਸਾਲ 11 ਵਿੱਚ ਸਿਖਾਈ ਗਈ ਸਾਰੀ ਸਮੱਗਰੀ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਕਿਸੇ ਵੀ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਪਸੰਦ ਆਵੇਗਾ, ਜੋ ਵਿਚਾਰ ਵਟਾਂਦਰੇ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦਾ ਹੈ, ਆਪਣੀ ਰਾਏ ਸਾਂਝੀ ਕਰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਵਧੀਆ ਲੇਖ ਲਿਖਣ ਦੇ ਹੁਨਰ ਰੱਖਦਾ ਹੈ।

Health and Social Care

ਸਿਹਤ ਅਤੇ ਸਮਾਜਕ ਸੰਭਾਲ

ਸਿਹਤ ਅਤੇ ਸਮਾਜਕ ਸੰਭਾਲ ਵਿੱਚ ਉਹਨਾਂ ਵਿਸ਼ਿਆਂ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਨਾ ਸ਼ਾਮਲ ਹੈ ਜੋ ਸਿਹਤ ਅਤੇ ਸਮਾਜਿਕ ਸੰਭਾਲ ਵਿੱਚ ਲੋਕਾਂ ਦੀ ਦੇਖਭਾਲ ਅਤੇ ਰੱਖਿਆ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹਨ। ਤੁਸੀਂ ਜਨਮ ਤੋਂ ਬੁਢਾਪੇ ਤੱਕ, ਜੀਵਨ ਦੇ ਪੜਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਵਿਅਕਤੀਆਂ ਦੇ ਵਾਧੇ ਅਤੇ ਵਿਕਾਸ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖੋਗੇ। ਨਾਲ ਹੀ, ਤੁਸੀਂ ਸਿਹਤ ਪ੍ਰਚਾਰ ਮੁਹਿੰਮਾਂ, ਚੰਗੀ ਸਿਹਤ ਨੂੰ ਉਤਸ਼ਾਹਤ ਕਰਨ ਅਤੇ ਵਿਅਕਤੀਆਂ ਨੂੰ ਬਿਮਾਰੀ ਅਤੇ ਬਿਮਾਰੀ ਤੋਂ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਰੱਖਣ ਦੇ ਤਰੀਕਿਆਂ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰੋਗੇ।

ਇਸ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕੋਰਸਵਰਕ ਦੁਆਰਾ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਵਿਹਾਰਕ ਤਜਰਬੇ, ਪੇਸ਼ਕਾਰੀ ਅਤੇ ਇੰਟਰਵਿਊ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਸਾਲ 11 ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਸ਼ਾਮਲ ਹੈ। ਇਹ ਕੋਰਸ ਕਿਸੇ ਵੀ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਲਈ ਆਦਰਸ਼ ਹੈ ਜੋ ਵਿਚਾਰ ਵਟਾਂਦਰੇ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦਾ ਹੈ, ਅਤੇ ਵਧੀਆ ਲੇਖ ਲਿਖਣ ਦੇ ਹੁਨਰ ਹਨ ਕਿਉਂਕਿ ਇਹ ਮੁੱਖ ਤੌਰ ਤੇ ਕੋਰਸਵਰਕ ਅਧਾਰਤ ਹੈ, ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਵਿਸਤ੍ਰਿਤ ਲਿਖਤ ਸ਼ਾਮਲ ਹੈ।

French and Spanish

ਫ੍ਰੈਂਚ ਅਤੇ ਸਪੈਨਿਸ਼

ਅਸੀਂ ਸਾਲ 7 - 9 ਵਿੱਚ ਸਿੱਖੇ ਗਏ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਵਿਸ਼ਿਆਂ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਪਰਿਵਾਰ ਅਤੇ ਰਿਸ਼ਤੇ, ਸ਼ੌਕ, ਗਲੋਬਲ ਮੁੱਦੇ, ਸਕੂਲ, ਭਵਿੱਖ ਦੀਆਂ ਯੋਜਨਾਵਾਂ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। ਇਹ ਕੋਰਸ ਕਿਸੇ ਵੀ ਅਜਿਹੇ ਵਿਅਕਤੀ ਲਈ ਢੁਕਵਾਂ ਹੈ ਜਿਸਨੇ ਪਹਿਲਾਂ ਫ੍ਰੈਂਚ ਜਾਂ ਸਪੈਨਿਸ਼ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕੀਤਾ ਹੈ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਸਬਕਾਂ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲਿਆ ਹੈ।

ਤੁਹਾਨੂੰ ਮੁੱਖ ਸ਼ਬਦਾਵਲੀ ਅਤੇ ਵਿਆਕਰਣ ਸਿੱਖਣ ਲਈ ਤਿਆਰ ਰਹਿਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਅੰਤ ਵਿੱਚ 4 ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ - ਪੜ੍ਹਨਾ, ਸੁਣਨਾ, ਬੋਲਣਾ ਅਤੇ ਲਿਖਣਾ। ਇੱਥੇ ਇੱਕ ਉੱਚਾ ਅਤੇ ਇੱਕ ਬੁਨਿਆਦੀ ਪੱਧਰ ਹੈ।

Product Design

ਉਤਪਾਦ ਡਿਜ਼ਾਈਨ

ਦਿਲਚਸਪ ਉਤਪਾਦਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਮੀਡੀਆ ਅਤੇ ਸਮੱਗਰੀਆਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਨਾਲ ਖੋਜ, ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ ਅਤੇ ਮਾਡਲਿੰਗ। ਸਮੱਗਰੀ ਅਤੇ ਟੈਸਟਿੰਗ ਉਤਪਾਦਾਂ ਨਾਲ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਉਪਭੋਗਤਾ ਦੀਆਂ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ 'ਤੇ ਧਿਆਨ ਕੇਂਦਰਿਤ ਕਰਨਾ। ਇਹ ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਅਪੀਲ ਕਰੇਗਾ ਜੋ ਮਾਡਲਿੰਗ ਅਤੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਾਂ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਸਮੱਸਿਆ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ, ਜਾਇਜ਼ ਠਹਿਰਾਉਣ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਵਿਚਾਰਾਂ ਨੂੰ ਪੇਸ਼ ਕਰਨ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦੇ ਹਨ। ਕੋਰਸਵਰਕ ਯੂਨਿਟ 60% ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਕੰਮ ਅਤੇ ਉਤਪਾਦ ਦਾ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਣਗੇ। ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਯੂਨਿਟ 40% ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਨੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਈ ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀਆਂ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕੀਤੀਆਂ ਹਨ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਕੋਲ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 8 ਮਹੀਨੇ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਉਤਪਾਦ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 90 ਘੰਟੇ ਦੀ ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਹੈ।

Textiles (ਟੈਕਸਟਾਈਲ)

ਦਿਲਚਸਪ ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਉਤਪਾਦਾਂ ਅਤੇ ਕੱਪੜਿਆਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਮੀਡੀਆ ਅਤੇ ਸਮੱਗਰੀਆਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਨਾਲ ਖੋਜ, ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ ਅਤੇ ਮਾਡਲਿੰਗ। ਸਮੱਗਰੀ ਅਤੇ ਟੈਸਟਿੰਗ ਉਤਪਾਦਾਂ ਨਾਲ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਉਪਭੋਗਤਾ ਦੀਆਂ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ 'ਤੇ ਧਿਆਨ ਕੇਂਦਰਿਤ ਕਰਨਾ। ਇਹ ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਅਪੀਲ ਕਰੇਗਾ ਜੋ ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਤਕਨੀਕਾਂ ਨਾਲ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨ ਅਤੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਸਥਿਤੀਆਂ ਲਈ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦੇ ਹਨ। ਕੋਰਸਵਰਕ ਯੂਨਿਟ 60% ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਕੰਮ ਅਤੇ ਉਤਪਾਦ ਦਾ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਣਗੇ। ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਯੂਨਿਟ 40% ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਨੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਈ ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀਆਂ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕੀਤੀਆਂ ਹਨ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਕੋਲ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 8 ਮਹੀਨੇ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਉਤਪਾਦ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 90 ਘੰਟੇ ਦੀ ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਹੈ।

Art (ਕਲਾ)

ਕਲਾਕਾਰਾਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਦੀ ਸ਼ੈਲੀ ਵਿੱਚ ਮੀਡੀਆ ਅਤੇ ਸਮੱਗਰੀਆਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਨਾਲ ਖੋਜ, ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਅਤੇ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨਾ। ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਸੰਗਾਂ ਤੋਂ ਆਪਣੀ ਨਿੱਜੀ ਸ਼ੈਲੀ ਅਤੇ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨ 'ਤੇ ਧਿਆਨ ਕੇਂਦਰਿਤ ਕਰਨਾ। ਉਹ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਜੋ ਕਈ ਤਕਨੀਕਾਂ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨ ਦਾ ਅਨੰਦ ਲੈਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਸੰਪੂਰਨਤਾ ਲਈ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਕੋਰਸਵਰਕ ਯੂਨਿਟ 60% ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਕੰਮ ਦਾ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਅਤੇ ਇੱਕ ਅੰਤਮ ਟੁਕੜਾ ਬਣਾਉਣਗੇ। ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਯੂਨਿਟ 40% ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਨੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਈ ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀਆਂ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕੀਤੀਆਂ ਹਨ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਕੋਲ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 8 ਮਹੀਨੇ ਅਤੇ ਆਪਣੀ ਅੰਤਮ ਪ੍ਰਤੀਕਿਰਿਆ ਬਣਾਉਣ ਲਈ 90 ਘੰਟੇ ਦੀਆਂ ਪ੍ਰੈਕਟੀਕਲ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਹਨ।

BTEC Tech Award Music Practice (ਬੀਟੀਈਸੀ ਟੈਕ ਅਵਾਰਡ ਸੰਗੀਤ ਅਭਿਆਸ)

ਕੋਰਸ ਦਾ ਉਦੇਸ਼ ਸਿਖਿਆਰਥੀਆਂ ਲਈ ਹੈ ਜੋ ਸੰਗੀਤ ਉਦਯੋਗ ਦੇ ਅੰਦਰ ਹੁਨਰ ਅਤੇ ਗਿਆਨ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨਾ ਚਾਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਉਹ ਜੀ ਸੰਗੀਤਕ ਤੱਤ, ਸੰਗੀਤ ਸਿਰਜਣਾ, ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਅਤੇ ਸੰਗੀਤ ਉਤਪਾਦਨ, ਯਥਾਰਥਵਾਦੀ ਕਿੱਤਾਮੁਖੀ ਪ੍ਰਸੰਗਾਂ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਨਿੱਜੀ ਹੁਨਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸਿੱਖਣਗੇ।

ਪੂਰੇ ਕੋਰਸ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਭਾਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਇੱਕ ਅਤੇ ਦੋ ਨੂੰ ਅਧਿਆਪਕ ਦੁਆਰਾ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੁਆਰਾ ਸੰਚਾਲਿਤ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੋਹਾਂ, ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਸੰਗੀਤ ਸ਼ੈਲੀਆਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਦੀ ਖੋਜ ਕਰਨੀ ਪੈਂਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਸੁਧਾਰ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਹੁਨਰ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨ 'ਤੇ ਧਿਆਨ ਕੇਂਦਰਤ ਕਰਨਾ ਪੈਂਦਾ ਹੈ। ਭਾਗ ਤੀਜਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੁਆਰਾ ਸਾਲ 11 ਵਿੱਚ ਸ਼੍ਰੇਣੀਬੱਧ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਇਸ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੁਆਰਾ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਉਤਸ਼ਾਹ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦਿਆਂ ਸੰਗੀਤ ਦਾ ਆਪਣਾ ਟੁਕੜਾ ਤਿਆਰ ਕਰਦੇ ਹਨ।

GCSE OCR Drama (GCSE OCR ਡਰਾਮਾ)

ਜੀਸੀਐਸਈ ਡਰਾਮਾ ਇੱਕ ਵਿਹਾਰਕ, ਦਿਲਚਸਪ ਅਤੇ ਸਿਰਜਣਾਤਮਕ ਕੋਰਸ ਹੈ। ਇਹ ਨਾਟਕ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਿਹਾਰਕ ਕਲਾ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਸਮਝਣ ਅਤੇ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਮੌਕੇ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਵਿਚਾਰਾਂ ਅਤੇ ਅਰਥਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸ਼ਕਾਂ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਇੱਕ ਅਕਾਦਮਿਕ ਸੈਟਿੰਗ ਵਿੱਚ ਨਾਟਕ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਨਗੇ, ਇਸ ਵਿਸ਼ੇ ਵਿੱਚ ਹੋਰ ਖੋਜ ਕਰਨਗੇ ਅਤੇ ਡਰਾਮਾ ਬਣਾਉਣ ਅਤੇ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨ ਦੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਦੇ ਕੰਮ ਲਈ ਆਪਣੇ ਗਿਆਨ ਅਤੇ ਸਮਝ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਨਗੇ।

ਇਸ ਜੀਸੀਐਸਈ ਦੇ ਅੰਦਰ ਤਿੰਨ ਇਕਾਈਆਂ ਹਨ। ਡਰਾਮਾ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਪਣੀ ਕਾਰਗੁਜ਼ਾਰੀ ਤਿਆਰ ਕਰਦੇ ਹਨ, ਜੋ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਤੋਂ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਉਤਸ਼ਾਹ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਅਤੇ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਦੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਦੀ ਰੂਪਰੇਖਾ ਅਤੇ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਲਿਖਤੀ ਪੋਰਟਫੋਲੀਓ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਪੂਰੇ ਗ੍ਰੇਡ ਦਾ 30% ਹੈ। ਪਾਠਾਂ ਨੂੰ ਪੇਸ਼ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਪੇਸ਼ੇਵਰ ਸਕ੍ਰਿਪਟ ਤੋਂ ਇੱਕ ਹਿੱਸਾ ਸਿੱਖਣਾ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਸਮੂਹ ਵਜੋਂ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਆਪ ਦੁਬਾਰਾ ਬਣਾਉਣਾ, ਇੱਕ ਇਕੋਲਾਪ ਕਰਨਾ ਸ਼ਾਮਲ ਹੈ। ਇਹ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਸਮੁੱਚੇ ਗ੍ਰੇਡ ਦਾ 30% ਹੈ। ਅੰਤਮ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਇੱਕ ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਹੈ ਜੋ ਸਾਲ ੧੧ ਵਿੱਚ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਪੇਸ਼ੇਵਰ ਸਕ੍ਰਿਪਟ ਅਤੇ ਇੱਕ ਲਾਈਵ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਬਾਰੇ ਸਵਾਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ, ਜਿਸਦਾ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰਨਾ ਪੈਂਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਗ੍ਰੇਡ ਦੇ 40% ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੈ।

BTEC Tech Award Performing Arts Dance

ਬੀਟੀਈਸੀ ਟੈਕ ਅਵਾਰਡ ਪਰਫਾਰਮਿੰਗ ਆਰਟਸ ਡਾਂਸ

ਇਹ ਕੋਰਸ ਉਹਨਾਂ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਲਈ ਹੈ ਜੋ ਪੇਸ਼ੇਵਰਾਂ ਦੇ ਕੰਮ ਅਤੇ ਵਰਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆਵਾਂ, ਵੱਖ-ਵੱਖ ਭੂਮਿਕਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹੁਨਰਾਂ ਅਤੇ ਤਕਨੀਕਾਂ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਕੇ ਅਤੇ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਦੀ ਸਿਰਜਣਾ ਵਿੱਚ ਯੋਗਦਾਨ ਪਾਉਣ ਦੁਆਰਾ ਕਿੱਤਾਮੁਖੀ ਪ੍ਰਸੰਗਾਂ ਰਾਹੀਂ ਡਾਂਸ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਗਿਆਨ ਅਤੇ ਹੁਨਰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨਾ ਚਾਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਪੂਰੇ ਕੋਰਸ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਭਾਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਪੇਸ਼ੇਵਰ ਡਾਂਸ ਟੁਕੜਿਆਂ ਦੀ ਖੋਜ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ ਅਤੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਕਰਦੇ ਹਨ ਕਿ ਉਹ ਕਿਵੇਂ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਕਿਹੜੀਆਂ

ਭੂਮਿਕਾਵਾਂ ਅਤੇ ਜ਼ਿੰਮੇਵਾਰੀਆਂ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। ਭਾਗ ਦੇ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸਿੱਖਣਾ ਅਤੇ ਇੱਕ ਰੁਟੀਨ ਕਰਨਾ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਹੁਨਰਾਂ ਨੂੰ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨ ਅਤੇ ਪ੍ਰਗਤੀ ਦਿਖਾਉਣ ਅਤੇ ਫਿਰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅੰਤਮ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਭਾਗ ਤੀਜੇ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੁਆਰਾ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਉਤਸ਼ਾਹ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਆਪਣੀ ਰੁਟੀਨ ਦੀ ਕੋਰੀਓਗ੍ਰਾਫੀ ਕਰਦੇ ਹਨ।

GCSE Business (GCSE ਕਾਰੋਬਾਰ)

ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਇਸ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ ਕਿ ਵਿਚਾਰਾਂ ਦੀ ਖੋਜ ਕਰਕੇ ਅਤੇ ਪੈਸੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਿਵੇਂ ਕਰਨੀ ਹੈ ਅਤੇ ਗਾਹਕਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਪ੍ਰਚਾਰ ਅਤੇ ਇਸ਼ਤਿਹਾਰ ਕਿਵੇਂ ਦੇਣਾ ਹੈ, ਇਸ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖ ਕੇ ਕਾਰੋਬਾਰ ਕਿਵੇਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ ਹੈ। ਫਿਰ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਇਸ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ ਕਿ ਕਾਰੋਬਾਰ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਵਧਾਉਣਾ ਹੈ। ਇਹ ਕੋਰਸ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਾਰੋਬਾਰਾਂ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਣ ਵਿੱਚ ਦਿਲਚਸਪੀ ਰੱਖਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਉਹ ਕਿਵੇਂ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ।

ਦੋ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ (95 ਮਿੰਟ) ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਵੀ ਸ਼ਾਮਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਲਈ ਬਹੁਤ ਸਾਰੀ ਲਿਖਤ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ 92 ਅੰਕਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਜਵਾਬ ਦੇਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੈ।

GCSE Economics (GCSE ਅਰਥ ਸ਼ਾਸਤਰ)

ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਇਸ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਦੇ ਹਨ ਕਿ ਸਰਕਾਰ ਕੋਲ ਟੈਕਸ ਕਿਉਂ ਹਨ ਅਤੇ ਉਹ ਪੈਸੇ ਨਾਲ ਕੀ ਕਰਦੀ ਹੈ। ਮਹਿੰਗਾਈ ਅਤੇ ਬੇਰੁਜ਼ਗਾਰੀ ਵਰਗੇ ਮੁੱਦਿਆਂ ਨੂੰ ਕਵਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸਿੱਖਣਗੇ ਕਿ ਸਪਲਾਈ ਅਤੇ ਮੰਗ ਵਿੱਚ ਤਬਦੀਲੀਆਂ ਦਿਖਾਉਣ ਲਈ ਗ੍ਰਾਫ ਕਿਵੇਂ ਖਿੱਚਣੇ ਹਨ। ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਇਸ ਕੋਰਸ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਨ ਲਈ ਚੰਗੇ ਗਣਿਤ ਅਤੇ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਹੁਨਰਾਂ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਬੀਬੀਸੀ ਦੀਆਂ ਖ਼ਬਰਾਂ ਪੜ੍ਹਨ ਅਤੇ ਆਰਥਿਕਤਾ ਬਾਰੇ ਖ਼ਬਰਾਂ ਦੇਖਣ ਵਿੱਚ ਦਿਲਚਸਪੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

ਦੋ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ (95 ਮਿੰਟ) ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਵੀ ਸ਼ਾਮਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਲਈ ਬਹੁਤ ਸਾਰੀ ਲਿਖਤ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ 94 ਅੰਕਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਜਵਾਬ ਦੇਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੈ।

GCSE Film Studies (GCSE ਫਿਲਮ ਅਧਿਐਨ)

ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਫਿਲਮਾਂ ਦੇਖਣਗੇ, ਜਵਾਬ ਦੇਣਗੇ ਅਤੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਕਰਨਗੇ। ਉਹ ਫਿਲਮ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਫਿਲਮ ਨਿਰਮਾਤਾਵਾਂ ਦੁਆਰਾ ਅਰਥ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਵਰਤੀਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਤਕਨੀਕਾਂ ਬਾਰੇ ਸਿੱਖਣਗੇ। ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਦੋ ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਅਤੇ ਕੋਰਸਵਰਕ ਦੇ ਇੱਕ ਟੁਕੜੇ ਰਾਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਉਹ ਆਪਣੀ ਸਕ੍ਰੀਨਪਲੇਅ ਤਿਆਰ ਕਰਨਗੇ।

GCSE Sports Studies (GCSE ਸਪੋਰਟਸ ਸਟੱਡੀਜ਼)

ਸਪੋਰਟ ਸਟੱਡੀਜ਼ ਇੱਕ ਕੋਰਸਵਰਕ-ਅਧਾਰਤ ਵਿਸ਼ਾ ਹੈ ਜੋ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਆਪਣੇ ਵਿਹਾਰਕ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਬਾਰੇ ਆਪਣੇ ਗਿਆਨ ਨੂੰ ਵਿਕਸਤ ਕਰਨ ਦਾ ਮੌਕਾ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਅਗਵਾਈ ਕਰਨ ਅਤੇ ਸਮਝਣ ਦਾ ਮੌਕਾ ਵੀ ਸ਼ਾਮਲ ਹੈ ਕਿ ਉਚਿਤ ਜੋਖਮ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਿਵੇਂ ਕਰਨਾ ਹੈ। ਇਹ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਸਾਲ 11 ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਵਿੱਚ ਬੈਠਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਾਹਰੀ ਅਤੇ ਸਾਹਸੀ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ (ਵਿਹਾਰਕ ਅਤੇ ਲਿਖਤੀ

ਕੋਰਸਵਰਕ ਦੇਵਾਂ ਰਾਹੀਂ) ਤੱਕ ਪਹੁੰਚ ਕਰਨ ਦਾ ਮੌਕਾ ਵੀ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਸਮਕਾਲੀ ਮੁੱਦਿਆਂ 'ਤੇ ਸਵਾਲ ਪੁੱਛਦਾ ਹੈ।

ਸਪੋਰਟਸ ਸਟੱਡੀਜ਼ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ 2 ਸਾਲਾਂ ਦੇ ਦੌਰਾਨ 2 ਕੋਰਸਵਰਕ ਯੂਨਿਟਾਂ ਅਤੇ 1 ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਦੁਆਰਾ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਇਹ ਕੋਰਸ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਡੂੰਘੀ ਦਿਲਚਸਪੀ ਰੱਖਣ ਵਾਲੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਵਿਅਕਤੀ ਲਈ ਸੰਪੂਰਨ ਹੈ। ਕੋਈ ਅਜਿਹਾ ਵਿਅਕਤੀ ਜੋ ਸਕੂਲ ਵਿੱਚ ਜਾਂ ਸਕੂਲ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਕਿਸੇ ਕਲੱਬ ਵਿੱਚ ਨਿਯਮਿਤ ਤੌਰ 'ਤੇ ਭਾਗ ਲੈਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਖੇਡ ਅਤੇ ਸਰੀਰਕ ਗਤੀਵਿਧੀ ਦੇ ਆਲੇ-ਦੁਆਲੇ ਦੇ ਕਈ ਸਮਕਾਲੀ ਮੁੱਦਿਆਂ ਬਾਰੇ ਹੋਰ ਜਾਣਨਾ ਚਾਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਵੱਖਰਾ ਵਿਗਿਆਨ (Separate Science)

ਵੱਖਰਾ ਵਿਗਿਆਨ ਜੀਵ ਵਿਗਿਆਨ, ਰਸਾਇਣ ਵਿਗਿਆਨ ਅਤੇ ਭੌਤਿਕ ਵਿਗਿਆਨ ਦੇ ਵਿਸਤ੍ਰਿਤ ਅਧਿਐਨ ਦੀ ਪੇਸ਼ਕਸ਼ ਕਰਦਾ ਹੈ, ਜਿਸ ਨਾਲ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਸੰਯੁਕਤ ਵਿਗਿਆਨ ਦੇ ਮੁਕਾਬਲੇ ਹਰੇਕ ਵਿਸ਼ੇ ਵਿੱਚ ਡੂੰਘਾਈ ਨਾਲ ਜਾਣ ਦੀ ਆਗਿਆ ਮਿਲਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਵਾਧੂ, ਵਧੇਰੇ ਗੁੰਝਲਦਾਰ ਵਿਗਿਆਨ ਦੇ ਨਾਲ ਉਹੀ ਮੁੱਖ ਵਿਸ਼ਿਆਂ ਨੂੰ ਕਵਰ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਵੱਖਰੇ ਵਿਗਿਆਨ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ Y11 ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਦੁਆਰਾ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਛੇ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ ਜੋ ਹਰੇਕ ਇੱਕ ਘੰਟਾ ਅਤੇ 45 ਮਿੰਟ ਦੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।

ਵਿਗਿਆਨ ਵਿੱਚ ਵਧੀਆ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਲਈ ਵੱਖਰੇ ਵਿਗਿਆਨ ਵਿਸ਼ੇ ਵਿੱਚ ਏ-ਪੱਧਰ ਜਾਂ ਉੱਚ ਸਿੱਖਿਆ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਆਦਰਸ਼ ਹੈ।

ਇਤਿਹਾਸ (History)

ਪੇਪਰ 1:

ਅਮਰੀਕਾ, 1920-1973: ਮੌਕਾ ਅਤੇ ਅਸਮਾਨਤਾ

ਅਮਰੀਕੀ ਆਰਥਿਕ ਤੇਜ਼ੀ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰਨਾ ਜਿਸ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਪਤਨ ਅਤੇ ਮਹਾਨ ਮੰਦੀ ਆਈ। ਇਹ ਵੇਖਣਾ ਕਿ ਦੋਵਾਂ ਦਾ ਘੱਟ ਗਿਣਤੀ ਸਮੂਹਾਂ 'ਤੇ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਭਾਵ ਪੈਂਦਾ ਹੈ।

ਏਸ਼ੀਆ ਵਿੱਚ ਸੰਘਰਸ਼ ਅਤੇ ਤਣਾਅ, 1950-1975

ਕੋਰੀਆਈ ਅਤੇ ਵੀਅਤਨਾਮ ਯੁੱਧਾਂ ਸਮੇਤ ਏਸ਼ੀਆ ਵਿੱਚ ਅਮਰੀਕਾ ਦੀਆਂ ਕਮਿਊਨਿਸਟ ਵਿਰੋਧੀ ਨੀਤੀਆਂ ਦੇ ਪ੍ਰਭਾਵ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਪੇਪਰ 2:

ਨਾਰਮਨ ਇੰਗਲੈਂਡ C1066-c1100

ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਦੀ ਸਮਝ ਨੂੰ ਵਧਾਉਂਦਾ ਹੈ ਕਿ ਨਾਰਮਨਾਂ ਨੇ ਇੰਗਲੈਂਡ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਬਦਲਿਆ।

ਬ੍ਰਿਟੇਨ: ਪ੍ਰਵਾਸ, ਸਾਮਰਾਜ, ਅਤੇ ਲੋਕ 790 ਤੋਂ ਲੈ ਕੇ ਅੱਜ ਤੱਕ

ਬ੍ਰਿਟਿਸ਼ ਸਾਮਰਾਜ ਦੀ ਲਹਿਰ ਅਤੇ ਵਿਸਥਾਰ ਦੇ ਨਾਲ-ਨਾਲ ਇਸਦੇ ਅੰਤਮ ਪਤਨ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰਦਾ ਹੈ।

Computer Science

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ

ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀ:

ਨੈਟਵਰਕ ਅਤੇ ਸੁਰੱਖਿਆ ਸਮੇਤ ਕੰਪਿਊਟਰ ਕਿਵੇਂ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ (ਪਾਈਥਨ ਭਾਸ਼ਾ)

ਮੁਲਾਂਕਣ

2 x ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆਵਾਂ

50% X 2

ਇਹ ਕਿਸ ਲਈ ਹੈ?

ਕਿਸੇ ਅਜਿਹੇ ਵਿਅਕਤੀ ਵਾਸਤੇ ਜੋ ਸਿੱਖਣ ਅਤੇ ਸਮਝਣ ਲਈ ਉਤਸੁਕ ਹੈ ਕਿ ਕੰਪਿਊਟਰ ਕਿਵੇਂ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕਿਵੇਂ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਕੋਰਸ ਬਹੁਤ ਗੁੰਝਲਦਾਰ ਹੈ ਅਤੇ ਅਸੀਂ ਉਮੀਦ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਕੋਰਸ 'ਤੇ ਆਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਚੰਗੀ ਸਮਝ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।

ਲੋੜਾਂ

ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਪਹਿਲਾਂ ਹੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਵਿੱਚ ਡੁੱਬ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਸੀ।

ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਵਿੱਚ ਗਣਿਤ (ਗਣਿਤ/ਤਰਕ ਦੀ ਲੜੀ) ਅਤੇ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ (ਵਿਆਕਰਣ ਦਾ ਵਿਰੋਧ) ਦੇ ਚੰਗੇ ਪੱਧਰ ਦੀ ਵੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਗਰੇਡ 6 ਅਤੇ ਇਸ ਤੋਂ ਉੱਪਰ.

Creative iMedia

ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀ:

ਕੰਪਿਊਟਰਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਕਿਵੇਂ ਵਰਤਣਾ ਹੈ।

ਮੁਲਾਂਕਣ

2 x ਕੋਰਸਵਰਕ

1 x ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ।

30% X 2

ਇਹ ਕਿਸ ਲਈ ਹੈ?

ਕਿਸੇ ਅਜਿਹੇ ਵਿਅਕਤੀ ਲਈ ਜੋ ਰਚਨਾਤਮਕ ਹੈ ਅਤੇ ਇਹ ਸਿੱਖਣ ਲਈ ਉਤਸੁਕ ਹੈ ਕਿ ਕੰਪਿਊਟਰ ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਨੂੰ ਬਿਹਤਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।

ਲੋੜਾਂ

ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਸਮਰੱਥ ਆਈਟੀ ਉਪਭੋਗਤਾ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ - ਅਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਤੋਂ ਉਮੀਦ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਉਹ ਜਾਣਨ ਕਿ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਵੇਂ ਕਰਨੀ ਹੈ ਅਤੇ ਸਕੂਲ ਨੈਟਵਰਕ ਦੇ ਨਾਲ-ਨਾਲ Office 365 ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਾਂ ਤੋਂ ਜਾਣੂ ਹਨ.

ਭੂਗੋਲ (Geography)

GCSE ਭੂਗੋਲ ਵਿੱਚ, ਤੁਸੀਂ ਯੂਕੇ ਵਿੱਚ ਤੁਹਾਡੇ ਜੀਵਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੀਆਂ ਤਬਦੀਲੀਆਂ ਦਾ ਅਧਿਐਨ ਕਰੋਗੇ। ਵਿਸ਼ਿਆਂ ਵਿੱਚ ਵਾਤਾਵਰਣ ਦਾ ਟਿਕਾਊ ਪ੍ਰਬੰਧਨ, ਲੈਸਟਰ 'ਤੇ ਪ੍ਰਵਾਸ ਦੇ ਪ੍ਰਭਾਵ ਅਤੇ ਯੂਕੇ 'ਤੇ ਜਲਵਾਯੂ ਤਬਦੀਲੀ ਦੇ ਨਤੀਜੇ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। GCSE ਭੂਗੋਲ ਨੌਕਰੀਆਂ ਅਤੇ ਭੋਜਨਾਂ ਵਿੱਚ ਤਬਦੀਲੀਆਂ ਨੂੰ ਵੀ ਦੇਖਦਾ ਹੈ ਜੋ ਅਸੀਂ ਭਵਿੱਖ ਵਿੱਚ ਖਾਵਾਂਗੇ। GCSE ਭੂਗੋਲ ਆਲੋਚਨਾਤਮਕ ਤੌਰ 'ਤੇ ਯੂਕੇ ਅਤੇ ਦੁਨੀਆ ਵਿੱਚ ਤੁਹਾਡੀ ਸਥਿਤੀ ਨੂੰ ਵੇਖਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਜਾਂਚ ਕਰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਆਰਥਿਕ ਅਤੇ ਰਾਜਨੀਤਿਕ ਤਬਦੀਲੀ ਦੇ ਕੀ ਪ੍ਰਭਾਵ ਹਨ।